



2019년 골프 규칙에 대한 설명

2021년 4월 업데이트

골프 규칙에 대한 설명은 분기별(1월, 4월, 7월, 10월)로 업데이트되며, 다음 설명은 2021년 7월 초에 업데이트될 것이다. 『골프 규칙』의 다음 개정판은 2023년 1월에 발표될 예정이다.

새로운 골프 규칙에 대한 설명

규칙

규칙 3.3b(4):

1. 해석 3.3b(4)/1 - 대한골프협회는 “핸디캡” 플레이어의 의미를 스코어카드상에 명시할 수도 있다.
2. 해석 3.3b(4)/2 - 위원회가 잘못된 핸디캡이 명시된 스코어카드를 제공한 경우, 플레이어는 페널티를 받지 않는다.

규칙

규칙 1:

규칙 1.3c(4):

1. 잘못된 장소에서 플레이한 것은 그 볼을 움직이게 한 것과 관련된 행동이다

플레이어가 자신의 인플레이볼을 움직여서 규칙 9.4를 위반하였는데 그 볼을 리플레이스하지 않고 새로운 위치에서 플레이한 경우, 플레이어는 잘못된 장소에서 플레이한 것에 대하여 규칙 14.7에 따라 일반 페널티만 받는다. 규칙 9.4를 위반하여 그 볼을 움직인 행동은 규칙 14.7을 위반하여 잘못된 장소에서 플레이한 행동과 관련된 행동이다(2018년 12월 추가).

규칙 3:

규칙 3.3b(4):



1. 해석 3.3b(4)/1 - 대한골프협회는 “핸디캡” 플레이어의 의미를 스코어카드상에 명시할 수도 있다.

추후 통지가 있기 전까지, 대한골프협회는 네트스코어 스트로크플레이 경기에 참가하는 플레이어들이 스코어카드에 반드시 자신의 정확한 핸디캡을 명기해야 한다는 지침을 채택할 수도 있다. 대한골프협회는 핸디캡인덱스와 코스핸디캡 그리고 플레이핸디캡에 관하여 이와 같은 지침을 채택할 수 있다. 대한골프협회가 별도의 지침을 정하지 않은 경우, 규칙에 대한 해석 3.3b(4)/1에 따라, 플레이어는 반드시 코스핸디캡을 스코어카드상에 명기해야 한다(2021년 4월 추가).

2. 해석 3.3b(4)/2 - 위원회가 잘못된 핸디캡이 명시된 스코어카드를 제공한 경우, 플레이어는 페널티를 받지 않는다.

추후 통지가 있기 전까지, 대한골프협회는 규칙에 대한 해석 3.3b(4)/2의 규정을 변경하는 지침을 채택할 수도 있다. 이러한 지침이 있으면, 위원회가 플레이어에게 잘못된 핸디캡이 명시된 스코어카드를 제공하고 플레이어가 그 스코어카드를 제출하기 전에 그것을 수정하지 않을 경우, 이는 위원회의 행정적인 실수로 처리될 것이다. 즉, 위원회가 잘못된 핸디캡이 명시된 스코어카드를 제공한 경우에는 플레이어가 페널티를 받지 않는다. 그와 같은 행정적인 실수를 바로잡는 데에는 시간적인 제한을 두지 않는다(2021년 4월 추가).

규칙 4:

규칙 4.1b(3):

로컬룰 G-9 부러지거나 심하게 손상된 클럽을 교체하는 경우에 대해서는 본 업데이트의 끝부분에 나온 위원회 절차를 참조한다.

규칙 4.1c:

1. 플레이에서 배제시킨 클럽을 그 라운드 동안 사용해서는 안 된다:

라운드 시작 전에 초과된 클럽을 플레이에서 배제시키고 그 라운드 동안 가지고 있는 경우 또는 라운드 도중에 어떤 클럽을 배제시킨 경우, 그 라운드의 남은 부분에서 그 클럽을 사용해서는

안 된다. 이 원칙은 클럽을 교체하는 것이 허용되는 경우에도 적용되며, 이는 규칙 4.1b(4)에 추가되는 제한사항이다(2018년 12월 추가).

규칙 4.3a:

1. 해석 4.3a/1 - 그린을 읽는 데 도움이 되는 자료 사용 제한

해석의 목적:

골프는 플레이어의 판단과 기량 및 능력에 따라 그 성공 여부가 결정되어야 하는 도전적인 게임이라는 원칙에 따라, 규칙 4.3에서는 플레이어의 플레이에 도움이 될 수도 있는 장비와 기기의 사용을 제한하고 있다. 규칙 4.3에 대한 이러한 해석은 그린을 읽는 플레이어의 능력 또한 퍼팅 기술의 필수적인 부분임을 분명히 하기 위하여, 플레이어가 라운드 동안 퍼팅그린에서 자신의 플레이 선을 읽는 데 도움이 되도록 사용할 수 있는 상세한 퍼팅그린 지도와 그것과 유사한 모든 전자기기 또는 디지털기기의 크기와 배율을 제한한다.

퍼팅그린 지도

플레이어는 다음과 같은 한도 내에서 퍼팅그린 지도 및 그 밖의 퍼팅그린 정보를 사용할 수 있다.

- 퍼팅그린의 모든 이미지는 반드시 5야드 당 3/8인치 이내의 비율로 제한되어야 한다(‘배율 제한’).
- 퍼팅그린의 지도나 이미지가 포함된 모든 책이나 종이의 크기는 가로세로의 길이가 4.25인치 × 7인치를 넘지 않는 것이어야 한다(‘크기 제한’). 다만 한 장의 종이에 아홉 개 이상의 홀이 표시된 ‘홀 위치도’는 그 위치도에 표시된 모든 퍼팅그린의 이미지가 반드시 배율 제한을 충족시키는 경우에 한하여, 그보다 더 큰 것이어도 된다.
- 플레이어가 일상적으로 쓰는 안경이나 렌즈 이외의 도구로 퍼팅그린 정보를 확대해서 보는 것은 허용되지 않는다.
- 손으로 그리거나 쓴 퍼팅그린 정보는 크기 제한에 맞는 책이나 종이에 들어있고 플레이어와/또는 그 플레이어의 캐디가 직접 그리거나 쓴 것만 허용된다.

전자기기 및 디지털기기의 퍼팅그린 지도

전자기기 및 디지털기기의 퍼팅그린 지도의 모든 이미지는 반드시 위에서 언급한 배율 제한과 크기 제한을 충족시키는 것이어야 한다. 또한 전자기기 및 디지털기기의 퍼팅그린 지도가 이 두 가지 제한을 모두 충족시켰다 하더라도, 플레이어가 이 두 가지 제한의 목적에 부합되지 않는 다음과 같은 방식으로 그러한 기기를 사용하는 경우에는 규칙 4.3에 위반된다. 예를 들면,

- 배율 제한이나 크기 제한을 초과하는 크기로 퍼팅그린의 지도나 이미지를 확대시키는 경우
- 플레이어의 볼이 있는(또는 있는 것으로 추정되는) 위치에 적합한 플레이 선을 만들어내는 경우
(규칙 4.3a(1) 참조) ([해석 안내 2018년 11월](#), [골프 규칙에 대한 설명 2019년 7월 추가](#))

[그린을 읽는 데 도움이 되는 자료에 대해 자주 묻는 질문은 대한골프협회\(KGA\) 공지사항 참조](#)

2. 정렬 도구를 이용할 때 규칙에 위반되는 경우

플레이어가 플레이 선을 보여주는 ‘정렬 도구’(볼 마커가 이에 해당되는 경우에 관해서는 「장비 규칙」을 참조)를 내려놓고 자신의 볼을 그 정렬 도구에 맞추어놓은 경우, 플레이어는 규칙 4.3a에 위반된다.

예를 들면, 플레이어의 볼이 퍼팅그린에 정지한 후 플레이어가 자신의 볼이 있는 지점을 “정렬 도구”

로 마크함으로써 그 정렬 도구가 플레이 선을 보여주는 결과가 되었다.

그 후, 플레이어가 자신의 볼에 있는 어떤 표시와 그 정렬 도구가 일렬로 맞추어지도록 하기 위하여 그 볼을 리플레이스(돌려놓은 것 포함)하는 경우, 플레이어는 규칙 4.3a에 위반된다(2020년 1월 추가).

규칙 5:

규칙 5.2:

1. 첫 번째 스트로크를 했을 때 첫 번째 위반이 일어난 경우:

규칙 5.2의 첫 번째 위반에 대한 페널티는 플레이어가 하나의 행동(예, 스트로크를 한 경우)을 했을 때 적용된다. 두 번째 위반에 대한 실격 페널티는 그 플레이어가 첫 번째 위반에 이어서, 허용되지 않는 어떠한 행동(예, 볼을 굴리거나 다른 스트로크를 한 경우)을 한 경우에 적용된다. 이 첫 번째 행동과 그것에 이어서 한 행동은 규칙 1.3C(4)에서 규정하는 관련된 행동이 아니다(2018년 12월 추가).

규칙 10:

규칙 10.2b(4):

1. ‘스트로크를 위한 스탠스를 취하기 시작하고’의 의미

규칙 10.2b(4)에서는 플레이어가 스트로크를 위한 스탠스를 취하기 시작할 때 어떤 이유로든 자신의 캐디를 자신의 플레이 선의 연장선상이나 그 가까이에 고의로 세워두는 것을 허용하지 않는다. 여기서 ‘스트로크’란 플레이어가 실행할 스트로크를 말한다.

플레이어가 한 발이라도 그 스탠스의 위치에 둔 경우, 그 플레이어는 실행할 스트로크를 위한 스탠스를 취하기 시작한 것이다.

플레이어가 그 스탠스에서 물러난 경우, 그 플레이어는 실행할 스트로크를 위한 스탠스를 취한 것이 아니므로, 규칙 10.2b(4)의 두 번째 점(•)이 적용되지 않는다.

따라서 캐디가 볼 후방의 플레이 선의 연장선상이나 그 가까이에 고의로 서있을 때 플레이어가 스탠스를 취했다라도 플레이어가 그 스탠스로부터 물러나고 캐디가 그 위치에서 완전히 벗어날 때까지 실행할 스트로크를 위한 스탠스를 취하기 시작하지 않은 경우에는 규칙 10.2b(4)에 따른 페널티가 없다. 이 원칙은 코스 어디에서나 적용된다.

플레이어가 그 스탠스로부터 물러난다는 것은 플레이어의 발이나 몸이 더 이상 의도된 목표선에 정렬하는 데 도움을 받는 위치에 있지 않다는 것을 의미한다(2019년 2월 추가).

2. 예 - 캐디가 플레이어가 스트로크를 위한 스탠스를 취하기 시작할 때 볼 후방으로의 플레이 선의 연장선상이나 그 가까이에 고의로 서있는 것이 아닌 경우

규칙 10.2b(4)에서는 플레이어가 스트로크를 위한 스탠스를 취하기 시작할 때 어떤 이유로든 자신의 캐디를 자신의 플레이 선의 연장선상이나 그 가까이에 고의로 세워두는 것을 허용하지 않는다.

여기서 ‘고의로’는 캐디가 (1) 플레이어가 플레이할 스트로크를 위한 스탠스를 취하기 시작하고 있다는 것과 (2) 캐디 자신이 플레이어의 볼 후방으로의 플레이 선의 연장선상이나 그 가까이에 고의로 서있다는 것을 인지하고 있음을 의미한다.

캐디가 이 둘 중 어느 하나라도 인지하지 못한 경우, 그 캐디의 행동은 고의적인 것이 아니므로, 규칙 10.2b(4)가 적용되지 않는다.

다음과 같은 경우, 캐디의 행동은 고의적인 행동으로 간주되지 않는다.

- 캐디가 벙커를 정리하는 등 코스를 보호하기 위한 행동을 하느라 자신이 플레이어의 볼 후방으로의 플레이 선의 연장선상이나 그 가까이에 고의로 서있는 것을 인지하지 못한 경우

- 플레이어가 스트로크를 한 볼이 홀 근처에 정지했는데, 캐디가 그 볼 후방으로의 플레이 선의 연장선상이나 그 가까이에 고의로 서있는 것을 인지하지 못하고 있는 동안, 플레이어가 걸어가서 그 볼을 툭 쳐서 홀 인시킨 경우

- 캐디가 플레이어의 볼 후방으로의 플레이 선의 연장선상이나 그 가까이에 고의로 서있지만, 플레이어가 스탠스를 취하기 시작하려고 움직일 때 캐디가 플레이어로부터 멀어지거나 다른 방향을 보고 있어서 플레이어가 스탠스를 취하기 시작한 것을 인지하지 못한 경우

- 캐디가 무슨 일(예, 야디지 계산)을 하느라 플레이어가 스탠스를 취하기 시작한 것을 인지하지 못한 경우

그러나 위와 같은 예에서도 플레이어가 플레이할 스트로크를 위한 스탠스를 이미 취하기 시작했거나 캐디 자신이 플레이어의 볼 후방으로의 플레이 선의 연장선상이나 그 가까이에 고의로 서있는 것을 인지한 경우, 그 캐디는 그 위치에서 벗어나기 위한 모든 노력을 해야 한다.

플레이어가 볼을 셋업하는 것과 무관하게 캐디로서 일상적으로 하는 행동(예, 플레이어의 클럽이 나무를 닿게 되는지 살펴보거나, 플레이어가 카트도로로부터 방해받게 되지 않는지 확인하거나, 스트로크를 하기 전에 플레이어에게 우산을 씌워주는 등의 행동)은 규칙 10.2b(4)에서 규정하는 고의적인 행동이 아니다. 따라서 그러한 행동으로 플레이어에게 도움이 되었더라도, 그 스트로크가 이루어지기 전에 캐디가 물러난 경우에 한해서는 페널티가 없다.

플레이어나 캐디가 의도된 목표를 향하여 정렬하는 것은 반드시 플레이어 혼자 극복해야 하는 도

전과제라는 규칙 10.2b(4)의 주된 목적을 피해하려고 하는 경우, 그 캐디의 행동은 고의적인 행동으로 간주된다(2019년 2월 추가).

3. 플레이어가 스트로크를 위한 스탠스를 취하기 시작하기 전에 정렬하는 데 도움을 받은 경우

해석 10.2b(4)/1에서는 규칙 10.2b(4)의 주된 목적이 의도된 목표를 향하여 정렬하는 것은 반드시 플레이어 혼자 극복해야 하는 도전과제라는 점을 강조하고 있다.

플레이어가 스트로크를 위한 스탠스를 아직 취하지는 않았지만

- 플레이어의 발이나 몸이 목표물에 대한 유용한 지침이 주어질 수 있는 위치에 있고
- 캐디가 고의로 그 볼 후방으로의 플레이 선의 연장선상이나 그 가까이에서 서있어서

플레이어가 정렬하는 데 캐디가 도움이 되는 경우에 한하여, 플레이어는 스탠스를 취하는 위치에 서있지 않더라도 스트로크를 위한 스탠스를 취하기 시작한 것으로 간주된다.

플레이어의 정렬에 도움이 되었다고, 스트로크를 하기 전에 플레이어가 그 스탠스에서 물러나고 캐디가 플레이 선 후방으로부터 벗어난 경우에는 규칙에 위반된 것이 아니다. 이 원칙은 코스 어디에서나 적용된다.

캐디가 플레이어의 뒤에 서있음으로써 플레이어가 정렬하는 데 도움이 된 후 아무런 말없이 그 자리에서 물러났지만, 그와 같은 행동만으로도 의도된 목표에 맞게 정렬했다는 신호를 플레이어에게 준 결과가 되는 경우에는 정렬하는 데 도움을 준 경우에 해당된다(2019년 2월 추가).

규칙 10.3b(2):

1. 플레이어가 구제를 받을 경우, 캐디가 볼을 집어 올릴 수 있다.

플레이어가 규칙에 따라 구제를 받기로 한 것이라고 판단하는 것이 합리적인 경우에 한하여, 플레이어의 캐디는 그 볼을 집어 올릴 것을 위임받은 것으로 간주되므로 페널티 없이 그 볼을 집어 올릴 수 있다(2018년 12월 추가).

규칙 11:

규칙 11.1b:

1. 규칙 11.1b의 예외 2를 적용하는 방법

규칙 11.1b의 예외 2는 ‘알고 있거나 사실상 확실한’ 기준을 사용하여 적용하여야 한다. 따라서 퍼팅그린에서 플레이한 볼이 퍼팅그린에 있는 사람이나 동물 또는 움직일 수 있는 장애물을 우연

히 맞힌 것을 알고 있거나 그것에 대한 결정적인 증거가 있는 경우, 그 스트로크는 타수에 포함 되지 않는다(2018년 12월 추가).

2. 살아있는 곤충은 동물이다

살아있는 곤충은 동물이기 때문에, 규칙 11.1b의 예외 2는 살아있는 곤충에도 적용된다(2018년 12월 추가).

규칙 13:

규칙 13.1c(2):

1. 우박으로 인한 손상의 성격:

우박으로 인하여 퍼팅그린에 생긴 손상은 수리할 수 있다(2018년 12월 추가).

규칙 14:

규칙 14.3b(2):

1. 티는 플레이어의 장비이다.

플레이어가 사용 중이거나 플레이어나 캐디가 가지고 있는 티(예, 기준점을 표시하는 데 사용하는 티)는 플레이어의 장비이다(2018년 12월 추가).

규칙 14.3d:

1. 드롭한 볼의 방향을 고의로 바꾸거나 멈추게 한 경우에는 항상 페널티가 적용된다.

플레이어가 올바른 방법으로 볼을 드롭한 후 그 볼이 정지하기 전에 고의로 그 볼의 방향을 바꾸어 규칙 14.3d를 위반한 경우, 플레이어는 반드시 볼을 다시 드롭해야 한다. 그러나 그렇게 하더라도 규칙 14.5b(3)에 따라 잘못을 바로잡은 것으로 간주되는 것은 아니므로, 플레이어는 규칙 14.3d에 따라 일반 페널티를 받는다(2018년 12월 추가).

규칙 14.5c:

1. 플레이어가 개선한 것이 실제로 볼을 플레이한 구제구역에 영향을 미치지 않은 경우에는 페널티가 없다.

플레이어가 구제구역을 개선했지만 볼을 잘못된 방법으로 드롭한 후 다른 구제구역에 올바른 방법으로 볼을 드롭하여 플레이함으로써 실제로 플레이한 구제구역에 영향을 미치지 않은 경우에는

규칙 8.1a에 따른 페널티를 받지 않는다(2018년 12월 추가).

규칙 15:

규칙 15.3:

1. 백스톱:

‘백스톱’이란 스트로크플레이에서 다음과 같은 상황에 흔히 사용되는 용어이다.

플레이어가 다른 플레이어와 합의하지는 않았지만, 퍼팅그린 밖에서 플레이하는 다른 플레이어의 볼이 자신의 볼을 맞으면 그 다른 플레이어가 이익을 얻을 수 있도록 하기 위하여, 홀에 근접하여 정지한 자신의 볼을 그대로 둔 경우

이 경우, 다른 플레이어에게 도움을 주기 위하여 그 볼을 그대로 두기로 합의한 것이 아니라면, 규칙에 위반되지 않는다 - 규칙 15.3a 참조

그러나 R&A와 USGA는 이와 같은 ‘백스톱’에 관한 규정이 그 경기에 참가한 다른 모든 선수를 고려하지 못하였다는 사실을 깨달았다.

따라서 R&A와 USGA는 다음과 같은 지침을 제안한다.

- 스트로크플레이에서는 경기에 참가한 어떤 플레이어 한 사람의 이익만 중요한 것이 아니다. 경기를 온전하게 지켜야 할 책임은 그 경기에 참가한 모든 플레이어에게 있다.
- 그러므로, 스트로크플레이에서 홀에 근접한 어떤 플레이어의 볼이 그린 밖에서 플레이하려는 다른 플레이어에게 도움이 될 수도 있는 경우, 다른 플레이어가 플레이하기 전에 플레이어(홀에 근접한 볼)가 자신의 볼을 마크하고 집어 올렸는지를 그 두 플레이어 모두가 확인해야 한다.
- 모든 플레이어가 이와 같은 지침을 따라야, 그 경기에 참가한 모든 플레이어의 이익이 보장된다(2020년 1월 추가).

규칙 16:

규칙 16.1a(3):

1. 구제가 허용되는지 판단할 때 ‘플레이하기가 명백하게 불합리한 경우’의 의미

규칙 16.1a(3)의 목적은 플레이어가 페널티 없는 구제를 받을 수 없는 것으로 인한 방해 때문에 스트로크를 하는 것이 명백하게 불합리한 경우에는 페널티 없는 구제를 얻어낼 수 없도록 하고자

하는 데 있다. 그러나 플레이어의 볼이 일반구역에 박혀있고 플레이어가 움직일 수 없는 장애물 위에 서게 되는 경우에는 이 원칙이 적용되지 않는다. 이 경우에는 그 두 상태가 아닌 다른 것 때문에 구제를 받는 것이 불합리하지 않은 이상, 플레이어는 그 둘 중 어느 한 상태에서부터 구제를 받을 수 있다(2018년 12월 추가).

규칙 16.1c(2):

1. 후방선 구제의 기준점과 구제구역은 반드시 벙커 밖에 있어야 한다.

규칙 16.1c(2)에 따라 비정상적인 코스상태로부터 후방선 구제를 받는 경우, 기준점과 구제구역은 반드시 원래의 볼이 정지해있는 그 벙커 밖에 있어야 한다.(2021년 1월 추가)

규칙 16.3b:

1. 박힌 볼에 대한 구제가 항상 허용되는 것은 아니다.

플레이어의 볼이 일반구역에 박혀있지만 기준점과 그 기준점으로부터 한 클럽 길이 이내의 코스의 구역의 일부가 일반구역에 있지 않은 경우에는 규칙 16.3b에 따른 페널티 없는 구제를 받을 수 없다.

예를 들면, 다음과 같은 경우에는 페널티 없는 구제가 허용되지 않는다.

- 볼이 벙커 위의 턱이나 측벽 또는 측면 바로 밑에 박혀있고
- 볼 바로 뒤의 지점이 벙커 안에 있는데
- 그 기준점으로부터 홀에 더 가깝지 않은 한 클럽 길이 이내의 일반구역에는 구제구역이 전혀 없는 경우(2018년 12월 추가)

규칙 17:

규칙 17.1d(2):

1. 후방선 구제를 위한 기준점은 반드시 페널티구역 밖에 위치해야 한다.

페널티구역으로부터 후방선 구제를 받는 경우, 그 기준점은 반드시 그 페널티구역 밖에 위치해야 한다(2019년 4월 추가).

2. 로컬룰 E-12 후방선 구제를 받을 때 구제구역 밖에서 볼을 플레이한 경우에 대한 보다 자세한 사항은 아래 위원회 절차 참조

규칙 24:

규칙 24.4b:

1. 어드바이스 제공자가 고의로 플레이어의 후방에 서있어서는 안 된다.

플레이어가 스탠스를 취하기 시작할 때 어드바이스 제공자가 고의로 플레이어의 후방에 서있는 경우 또는 플레이어가 어드바이스 제공자에게 그렇게 할 것을 요청하거나 위임하는 경우, 플레이어는 규칙 10.2b(4)에 따라 일반 페널티를 받게 된다 - 규칙 1.3c(1) 첫 번째 점(•) 참조.

플레이어가 어드바이스 제공자에게 그와 같은 위치에 서있을 것을 요청하거나 위임하지는 않았지만 그렇게 하는 것이 허용되지 않는다는 것을 알면서도 어드바이스 제공자가 그렇게 하는 것을 막거나 그만두게 하는 합리적인 조치를 취하지 않은 경우, 플레이어는 규칙 10.2b(4)에 따라 일반 페널티를 받게 된다 - 규칙 1.3c(1) 두 번째 점(•) 참조(2018년 12월 추가).

용어의 정의

구제구역

1. 구제구역에 있는 볼인지 여부를 결정하는 방법

볼이 구제구역(예, 적용되는 규칙에 따른 기준점으로부터 한 클럽 길이 이내의 구역이나 두 클럽 길이 이내의 구역) 안에 정지했는지 여부를 결정할 때 그 볼의 일부라도 그 한 클럽 길이 또는 두 클럽 길이 이내에 있는 경우, 그 볼은 구제구역에 있는 볼이다. 그러나 그 볼의 일부라도 기준점보다 홀에 더 가깝거나 페널티 없는 구제를 받는 상태로 인한 방해가 있는 경우, 그 볼은 구제 구역에 있는 볼이 아니다(2018년 12월 추가).

깃대:

1. 깃대에 관한 규격:

「장비 규칙」 중 깃대의 규격은 2020년 1월 다음과 같이 개정되었다.

'깃대에 부착하는 물체는 퍼팅그린의 표면으로부터 3인치(76.2밀리미터) 이상 아래의 깊이에 위치해야 하며 반드시 그 깊이 아래에 있어야 한다.'

깃대의 규격에 관한 자세한 내용에 대해서는 「장비 규칙」을 참조하라(2020년 1월 추가).

클럽 길이

1. 파트너와 함께 플레이하는 경우, ‘클럽 길이’의 의미

파트너 방식의 플레이에서는 티잉구역을 규정하거나 구제구역의 크기를 결정할 때 어느 파트너의 것이든 퍼터를 제외한 가장 긴 클럽을 사용할 수 있다(2018년 12월 추가).

위원회 절차

로컬룰 모델 B-2:

1. 맞은편 경계상의 지점이 다른 코스의 구역을 지나는 지점이서는 안 된다.

로컬룰 모델 B-2를 사용하는 경우, 볼이 페널티구역의 경계를 마지막으로 통과한 지점에서 홀로부터 등거리에 있는 맞은편 경계상의 지점까지의 직선이 그 페널티구역 밖을 지나는 경우에는 그 맞은편 지점을 구제지점으로 사용할 수 없다(2018년 12월 추가).

로컬룰 모델 D-7:

1. 퍼팅그린에서 규칙 11.1b의 예외 2에 따라 반드시 스트로크를 다시 해야 하는 경우에 제한을 두기 위하여 로컬룰 모델 D-7을 추가한다.

로컬룰 모델 D-7

“퍼팅그린에서 플레이한 볼이

- 플레이어
- 플레이어가 그 스트로크를 하는 데 사용한 클럽
- 루스임페디먼트로 규정된 동물(즉, 벌레, 곤충 및 손쉽게 제거할 수 있는 그와 유사한 동물)

을 우연히 맞힌 경우, 그 스트로크는 타수에 포함되며 그 볼은 반드시 놓인 그대로 플레이하여야 한다.

본 로컬룰을 위반하여 잘못된 장소에서 볼을 플레이한 것에 대한 페널티: 규칙 14.7a에 따라 일반 페널티”(2021년 1월 추가)

로컬룰 모델 E-12:

1. 로컬룰 E-12 후방선 구제를 받을 때 구제구역 밖에서 볼을 플레이한 경우

로컬룰 모델 E-12:

목적: 후방선 구제를 받을 때 구제구역 밖에서 볼을 플레이한 특별한 상황에 대하여, 위원회는 페널티를 부과하지 않는 로컬룰을 도입하기로 할 수 있다.

본 로컬룰에 따라, 후방선 구제를 받을 때 볼을 구제구역 안에 드롭하고 그 볼이 처음 지면에 닿은 지점으로부터 한 클럽 길이 이내에 정지한 경우에 한하여, 플레이어는 잘못된 장소에서 플레이한 것에 대한 페널티를 받지 않는다.

예를 들면, 플레이어가 구제구역 안에 올바른 방법으로 볼을 드롭한 후 그 볼이 기준점보다 약간 앞으로 굴러가서 정지했다라도 그 지점이 그 볼이 드롭될 때 처음 지면에 닿은 지점으로부터 한 클럽 길이 이내인 경우, 플레이어는 규칙 14.3c(2)에 따라 진행할 수도 있고 그 볼이 정지한 지점에서 그대로 플레이할 수도 있다.

다만 본 로컬룰은 후방선 구제절차와 관련된 경우에 한해서만 사용할 수 있다.

로컬룰 모델 E-12

“후방선 구제를 받을 때 관련 규칙(규칙 16.1c(2), 17.1d(2), 19.2b, 19.3b)에 따른 구제구역에 볼을 드롭했지만 그 볼이 구제구역 밖에 정지하고 플레이어가 그 지점에서 그 볼을 플레이했다라도, 그 지점이 그 볼이 드롭될 때 처음 지면에 닿은 지점으로부터 한 클럽 길이 이내의 지점이었던 경우에는 페널티가 추가되지 않는다.

이와 같은 경우에는 그 볼을 기준점보다 홀에 더 가까운 지점에서 플레이했다라도 페널티가 추가되지 않는다(그러나 원래의 볼이 있는 지점 또는 페널티구역의 경계를 마지막으로 통과한 것으로 추정되는 지점보다 홀에 더 가까운 지점에서 플레이한 경우는 예외이다).

그러나 본 로컬룰이 관련 규칙에 따라 후방선 구제를 받기 위한 절차를 변경하는 것은 아니다. 즉, 후방선 구제의 기준점과 구제구역이 본 로컬룰에 따라 달라지는 것은 아니며, 첫 번째 드롭이든 두 번째 드롭이든 후방선 구제에 따라 올바른 방법으로 드롭한 볼이 구제구역 밖에 정지한 경우, 플레이어는 규칙 14.3c(2)에 따라 진행할 수 있다(2019년 4월 추가).”

로컬룰 모델 F-5

1. 움직일 수 없는 장애물이 반드시 일반구역에 있어야 하는 것은 아니다.

로컬룰 모델 F-5에서 움직일 수 없는 장애물의 위치와 관련하여 ‘퍼팅그린으로부터 두 클럽 길이 이내’에는 퍼팅그린에 있는 움직일 수 없는 장애물이 포함된다(2018년 12월 추가).

로컬룰 모델 G-9

1. 로컬룰 G-9 부러지거나 심하게 손상된 클럽을 교체하는 경우

로컬룰 모델 G-9

“규칙 4.1b(3)을 다음과 같이 수정한다.

플레이어의 클럽이 라운드 동안 플레이어나 플레이어의 캐디에 의하여 '부러지거나 심하게 손상된' 경우(그 클럽을 함부로 다루다가 손상된 경우는 제외), 플레이어는 규칙 4.1b(4)에 따라 그 손상된 클럽을 다른 클럽으로 교체할 수 있다.

클럽을 교체하는 경우, 플레이어는 반드시 그 부러지거나 심하게 손상된 클럽을 규칙 4.1C(1)에 따라 즉시 플레이에서 배제시켜야 한다.

본 로컬룰의 목적상 '부러지거나 심하게 손상된' 클럽이란 다음과 같은 경우의 클럽을 말한다.

- 샤프트가 부러지거나 깨지거나 구부러진 경우(샤프트가 움푹 들어가기만 한 경우는 제외)
- 클럽 페이스가 눈에 띄게 변형된 경우(클럽 페이스가 굽히기만 한 경우는 제외)
- 클럽헤드가 눈에 띄게 그리고 심하게 변형된 경우
- 클럽헤드가 샤프트에서 분리되거나 샤프트와의 연결부분이 헐거워진 경우
- 그립이 헐거워진 경우

예외: 클럽 페이스나 클럽헤드에 금이 가기만 한 것은 '부러지거나 심하게 손상된' 것이 아니다.

본 로컬룰을 위반한 것에 대한 페널티 - 규칙 4.1b 참조“(2019년 4월 추가)

장애를 가진 플레이어를 위한 수정규칙

수정규칙 2:

1. '리플레이스'의 확장된 정의

지체장애를 가진 플레이어인 경우에는 신체적인 한계로 인하여 리플레이스의 정의에서 요구하는 대로 '손으로 볼을 내려놓아 플레이스하는 것'이 어렵거나 불가능할 수도 있다.

따라서 지체장애를 가진 플레이어가 '손이나 다른 장비를 사용하여 그 볼을 내려놓는 것'(예 - 클럽으로 볼을 굴리는 행위)을 허용하기 위하여 "리플레이스"의 정의를 확장한다(2021년 1월 추가).

수정규칙 3:

1. '리플레이스'의 확장된 정의

이동보조장치를 사용하는 플레이어인 경우에는 신체적인 한계로 인하여 리플레이스의 정의에서 요구하는 대로 '손으로 볼을 내려놓아 플레이스하는 것'이 어렵거나 불가능할 수도 있다.

따라서 이동보조장치를 사용하는 플레이어인 경우에는 다른 사람이 그 볼을 리플레이스해주는 것



을 허용할 뿐만 아니라, 이동보조장치를 사용하는 플레이어가 ‘손이나 다른 장비를 사용하여 그 볼을 내려놓는 것’(예 - 클럽으로 볼을 굴리는 행위)을 허용하기 위하여 “리플레이스”의 정의를 확장한다(2021년 1월 추가).

2. 새로운 수정규칙 3.12 - 바퀴 달린 이동장치를 사용하는 플레이어인 경우 규칙 19.3b(벙커에서 언플레이어블볼에 대한 추가적인 구제방법)에 따른 페널티를 수정한다.

바퀴 달린 이동장치를 사용하는 플레이어인 경우, 신체적인 한계로 인하여 벙커에 놓인 그대로 볼을 플레이하는 것이 어렵거나 불가능한 사례가 증가하고 있다. 이런 까닭에, 「장애를 가진 플레이어들을 위한 수정규칙」에 수정규칙 3.12를 추가한다.

“3.12 바퀴 달린 이동장치를 사용하는 플레이어인 경우 규칙 19.3b(벙커에서 언플레이어블볼에 대한 추가적인 구제방법)에 따른 페널티 수정

규칙 19.3b를 다음과 같이 수정한다.

바퀴 달린 이동장치를 사용하는 플레이어가 벙커에서 언플레이어블볼 구제를 받는 경우에는 1벌타를 받고 벙커 밖에서 후방선 구제를 받을 수 있다.

본 로컬룰을 위반하여 잘못된 장소에서 볼을 플레이한 것에 대한 페널티: 규칙 14.7a에 따라 일반 페널티”(2021년 1월 추가)

3. 바퀴 달린 이동장치를 사용하는 플레이어를 구제하기 위하여 수정된 로컬룰

목적: 일부의 바퀴 달린 이동장치의 기능으로 인하여 그것을 사용하는 플레이어가 그 볼이 정지한 곳에서 적절하게 스탠스(그 장치가 처음 위치한 장소에 따라)를 유지할 수 없는 경우가 발생한다.

위원회는 바퀴 달린 이동장치를 사용하는 플레이어가 원하는 셋업 위치를 잡으려고 그 장치를 여러 번 다시 움직이지 않아도 되도록, 본 로컬룰을 채택할 수 있다.

본 로컬룰은 퍼팅그린, 일반구역, 페널티구역, 벙커 등 코스 어디에서나 적용될 수 있다.

바퀴 달린 이동장치를 사용하는 플레이어가 안전상 필요한 결정(예 - 가파르게 경사진 지면에 그 장치를 두는 경우)을 내리는 데 영향을 미치려는 것이 본 로컬룰의 목적은 아니다. 그런 상황에서는 다른 구제 규칙(예 - 규칙 19에 따른 언플레이어블볼 구제 또는 규칙 17에 따른 페널티구역으로부터의 구제)이 적용될 수도 있다.

로컬룰 모델

“바퀴 달린 이동장치를 사용하는 플레이어는 스트로크를 하기 전에, 다음과 같은 구제구역에 원래의 볼이나 다른 볼을 플레이스하여 플레이함으로써 페널티 없는 구제를 받을 수 있다:



- 기준점: 원래의 볼이 있는 지점
- 구제구역의 크기: 기준점으로부터 6인치(15센티) 이내의 구역
- 구제구역의 위치 제한:
 - » 구제구역은 반드시 그 볼이 있던 구역과 같은 코스의 구역에 있어야 한다.
 - » 원래의 볼이 특정한 일반구역(잔디 길이가 페어웨이의 잔디 길이 이하인 구역)에 정지했던 경우를 제외하고, 구제구역이 잔디 길이가 페어웨이의 잔디 길이 이하인 구역에 있어서는 안 된다(즉, 러프에 있던 볼을 페어웨이에 플레이스할 수는 없다).

본 로컬룰에 따라 구제를 받을 경우, 플레이어가 볼을 두 번 이상 플레이스하는 것이 허용된다(예 - 처음 볼을 플레이스하려고 시도했으나 자신의 스탠스에서 뒤쪽으로 꽤 떨어진 경우).

예외 - 본 로컬룰에 따른 구제를 받을 수 없는 경우. 볼을 놓은 그대로 플레이하기가 불합리한 것이 바퀴 달린 이동장치의 기능으로 인하여 그것을 사용하는 플레이어가 그 볼이 정지한 곳에서 적절하게 스탠스(그 장치가 처음 위치한 장소에 따라)를 유지할 수 없어서가 아닌 다른 이유 때문임이 명백한 경우에는 본 로컬룰에 따른 구제를 받을 수 없다.

명백하게 불합리한 경우 구제를 받을 수 없다.

본 로컬룰을 위반하여 잘못된 장소에서 볼을 플레이한 것에 대한 페널티: 규칙 14.7a에 따라 일반 페널티”(2021년 1월 추가)